Un dibujo animado con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media Unidad Regional: Unidad Regional Central Occidental

Centro Ejecutor: Centro Regional Polivalente de Naranjo

**Programa Programador(a) de Aplicaciones Informáticas**

**Módulo: Programación Orienta a Objetos**

**PORTAFOLIO DE TRABAJO**

**PARTICIPANTES:**

**Luis Alfonso Rodríguez Fallas**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Costa Rica, 03/05/2023

|  |  |
| --- | --- |
| **FICHA PERSONAL** | |
|  | |
| Nombre completo de la persona participante: | Jaen Carlo Gonzalez Arauz |
| Número de identificación: | 118850452 |
| Lugar de residencia: | Alajuela |
| Teléfono: | 60611409 |
| Lugar de residencia en tiempo de estudio: | Virtual |
| Teléfono: |  |
| Correo Electrónico: | Jaencarlogonzalezarauz4@gmail.com |
| En caso de emergencia avisar a: | Luis Francisco Gonzalez Herrera |
| Teléfono de contacto: | 86897827 |
| Proceso Formativo | |
| Referencia de módulo: | 2302.IF.CSTI2034.1.2022.CSTI0208 |
| Nombre de docente: | Luis Alonso Bogantes Rodríguez |
| Teléfono de docente: | 8822-84-92 |
| Fecha de inicio del módulo: | 26/04/2023 |
| Fecha de finalización del módulo: | 26/06/2023 |

**Fase 1 Proyecto #**

**URL en GitHub:** [jaenk14/Fase\_1\_ProyectoPOO (github.com)](https://github.com/jaenk14/Fase_1_ProyectoPOO)

**Entregada en tiempo y forma (Sí / No): Si**

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de Asignación | 27/04/02023 |
| Fecha de Entrega | 23/05/2023 |
| Calificación obtenida |  |
| Tema(s) desarrollado(s) | Fase 1 Proyecto |
| Objetivos de la práctica | Crear 10 historias de usuario enfocadas a una aplicación para la administración de una clínica privada y también crear un diagrama lógico y uno diagrama UML. |
| Aspectos que le **facilitaron** el desarrollo de la práctica | Plantilla entregada nos facilitó el orden y la manera de estructurar las historias junto con los criterios de aceptación las tareas asignadas y las reglas de negocio.  El conocimiento adquirido en el módulo anterior me facilito a entender las relaciones de las entidades lo cual fue más sencillo realizar los diagramas. |
| Aspectos que le **dificultaron** el desarrollo de la práctica | Se me dificulto realizar las historias de usuario porque en un momento por falta de conocimiento agregar más historias de usuario se me complico. |
| ***Investigación****:*  Herramientas / Aplicaciones / Webgrafía adicionales que consulta para el desarrollo de esta práctica |  |
| Aprendizaje obtenido | Obtuvimos conocimientos en la creación de las historias de usuario en la metodología de scrum.  Desarrollar diagramas UML. |
| Otro(s) aspecto(s) que considera  importante indicar |  |